\*&---------------------------------------------------------------------\*  
\*& Report  Z\_OBJETO  
\*&  
\*&---------------------------------------------------------------------\*  
\*&  
\*&  
\*&---------------------------------------------------------------------\*  
  
REPORT  z\_objeto.  
  
  
\*&---------------------------------------------------------------------\*  
\*&  
\*&  
\*&---------------------------------------------------------------------\*  
  
TABLES: saplane.  
\*-------------------------------------------------------------------\*  
\*       CLASS lcl\_airplane DEFINITION  
\*--------------------------------------------------------------------\*  
\* Definindo uma classe  
\*--------------------------------------------------------------------\*  
CLASS lcl\_airplane DEFINITION.  
  
  PUBLIC SECTION.  
  
    DATA: l\_velocidade       TYPE char5.  
    CLASS-DATA n\_o\_airplanes TYPE int4.  
  
  
    METHODS constructor        IMPORTING iv\_nome TYPE string  
                                         iv\_tipo TYPE saplane-planetype.  
  
    METHODS set\_attributes     IMPORTING iv\_nome TYPE string  
                                         iv\_tipo TYPE saplane-planetype.  
  
    METHODS set\_velocidade     IMPORTING im\_velocidade TYPE char5.  
    METHODS reduz\_velocidade   IMPORTING im\_velocidade TYPE char5.  
    METHODS aumenta\_velocidade IMPORTING im\_velocidade TYPE char5.  
  
  
  PRIVATE SECTION." seção privada da Classe  
  
    DATA: l\_nome      TYPE string.  
    DATA: l\_planetype TYPE sflight-planetype.  
  
ENDCLASS.                    "lcl\_airplane DEFINITION  
  
  
  
\*--------------------------------------------------------------------\*  
\*       CLASS lcl\_airplane IMPLEMENTATION  
\*--------------------------------------------------------------------\*  
\*  
\*--------------------------------------------------------------------\*  
CLASS lcl\_airplane IMPLEMENTATION.  
\*  
\*  
  METHOD set\_attributes.  
  
    ADD 1  TO n\_o\_airplanes.  
  
    me->l\_nome      = iv\_nome.  
    me->l\_planetype = iv\_tipo.  
  
  ENDMETHOD.                    "set\_attributes  
  
  METHOD constructor.  
  
    ADD 1  TO n\_o\_airplanes.  
  
    me->l\_nome      = iv\_nome.  
    me->l\_planetype = iv\_tipo.  
  
  ENDMETHOD.                      "constructor  
  
  METHOD set\_velocidade.  
  
    l\_velocidade = im\_velocidade.  
  
  ENDMETHOD.                      "set\_velocidade  
  
  METHOD reduz\_velocidade.  
  
    l\_velocidade = im\_velocidade.  
  
  ENDMETHOD.                      "reduz\_velocidade  
  
  METHOD aumenta\_velocidade.  
  
    l\_velocidade = im\_velocidade.  
  
  ENDMETHOD.                      "aumenta\_velocidade  
\*  
\*  
ENDCLASS.                    "lcl\_airplane IMPLEMENTATION  
  
  
\*--------------------------------------------------------------------\*  
\*       START-OF-SELECTION  
\*--------------------------------------------------------------------\*  
\*  
\*--------------------------------------------------------------------\*  
  
START-OF-SELECTION.  
  
  DATA: lo\_airplane TYPE REF TO lcl\_airplane.  
  
  CREATE OBJECT lo\_airplane.  
  
  lo\_airplane->set\_attributes( iv\_nome = 'gol' iv\_tipo = '14biz' ).  
  lo\_airplane->set\_velocidade( '10' ).